



Sinopsis

La OTAN decidió hace unos meses reforzar la presencia militar en Letonia como acción disuasoria a las nuevas políticas agresivas de Putin.

Entre esas acciones se encuentra la movilización de una brigada internacional comandada por Canadá donde está integrada una unidad blindada Española.

La Federación Rusa no tiene por costumbre acobardarse y esta vez no iba a ser menos, así que han iniciado una demostración de fuerza convocando unas maniobras en la frontera Letona.

De momento todo se mantenía en una calma tensa pero todo estaba bajo control. Sin embargo hace tres días una importante unidad blindada Rusa ha cruzado la frontera tomando los primeros pueblos Letones de la zona. Desde el primer momento Rusia ha negado la acción, y como muestra de no beligerancia ha comenzado a retirar el grueso de las fuerzas de la frontera pero sin embargo los blindados Rusos seguían avanzando y han entrado en contacto con fuerzas de la OTAN entablando combate.

Mientras la escalada de combates aumentaba Putin ha hecho increíbles esfuerzos diplomáticos para desmentir la intervención Rusa. Ha sido un momento de absoluta locura y desinformación que ha podido tener consecuencias catastróficas.

En estos momentos ya podemos confirmar que Putin no mentía, Rusia no iniciado una invasión de Letonia. Se trata del viejo general Pietor Smirnoff, un radical y descontrolado, que añora la vieja potencia de la CCPP, que en un ataque de locura ha cortado las comunicaciones con el mando central ruso y ha iniciado una guerra por su cuenta.

Desde hace tiempo se conocía la actitud e ideas de este loco pero para el gobierno de Putin le venía bien mantener en el generalato a un agresivo hombre de la vieja guardia, que en su día ya usaron en Chechenia para aplastar a los rebeldes.

Pero ahora han perdido el control de su perro guardián. El viejo general está descontrolado y actúa por su cuenta, Putin lanza tropas para intentar pararlo pero la situación se ha vuelto más caótica todavía, unidades que cambian de bando, leales al gobierno que se pasan a las órdenes de Smirnoff, unidades de Smirnoff que abandonan las armas y se entregan a la Otan o se pasan al lado gubernamental. Un caos mayúsculo.

El primer paso es parar el avance de estas unidades descontroladas pero a la vez les hemos llamado a ustedes, el Grupo Rhino, para cortar la cabeza de esta serpiente. No podemos permitirnos una auténtica batalla blindada en pleno corazón de Europa. Hay que frenar esto ya.

La manera más rápida para acabar esta locura es neutralizar al loco que la ha iniciado.

Ustedes son la elite y necesitamos que realicen una operación de búsqueda y neutralización del General Smirnoff. Hay que atraparlo....vivo o muerto. Busquen toda la Información posible, estudien los movimientos del enemigo, les enviaremos toda la información de inteligencia que vayamos consiguiendo. Esto es una carrera contra reloj. Improvisen, interroguen, hagan lo que sea necesario...ahora mismo una unidad de reconocimiento ha tomado a dos prisioneros vayan hasta allí y recaben todos los datos posibles.....esta vez el fin justifica los medios.

ORDEN DE OPERACIONES:

HORA ZULU: 16:15

UBICACIÓN: BYSTRICA (FRONTERA LITUANA-RUSA)

OPERACIÓN DE BÚSQUEDA Y CAPTURA

En un pub del centro de Bystrica ha sido localizados y detenidos 2 soldados rusos rebeldes.

Acudan allí y sáquenles toda la información necesaria para localizar al General Smirnofff.

Están autorizados directamente por el Secretario General de la Otan a usar cualquier medio para la obtención de información. Cualquier medio.

Deben localizar y neutralizar al General Smirnofff de manera inmediata.



La zona de búsqueda es muy amplia, hagan el mejor uso posible de los vehículos ligeros con los que se les dotará.

La zona se encuentra en estado de guerra, está prohibido el tránsito de civiles, En la zona no hay tropas propias ni gubernamentales rusas. Cualquier unidad que se encuentren en la zona de búsqueda asignada será considerada hostil.

No dispondrán de más información de la que puedan recabar sobre el terreno.

Su misión primaria es la búsqueda y neutralización del "Viejo Lobo" General Smirnofff, pero en la medida de sus posibilidades realicen cualquier acción para desbaratar el avance de los rebeldes y la protección de la población civil.

1 Jefe de equipo
1 Jefe de escuadra
(Ambos tienen capacidades médicas avanzadas)

3 Fusileros exploradores y amunicionadores
2 Fusileros AT (M136)
1 Especialista AT
2 Especialistas en explosivos
2 Ametralladoras
2 Fusileros granaderos
2 Sanitarios de combate
1 Tirador selecto

MOD'S NECESARIOS:

CBA
ACE
ACE RHS USAF COMP.
ACE RHS AFRF COMP.
CUP TERRAINS MAP
CUP TERRAINS CORE
CUP UNITS
CUP WEAPONS
CUP WEAPONS ACE COMP.
RHS USAF
RHS AFRF
TASK FORCE RADIO